



microsoft publisher

การออกแบบโปสเตอร์ด้วยโปรแกรม publisher

นางสาวลาตีปะ แวเล้าะ

ฝ่ายเทคโนโลยีทางการศึกษา สำนักวิทยบริการ

ขั้นที่1 เปิดโปรแกรมขึ้นมาและเลือกขนาดกระดาษ เลือกขนาดของหน้ากระดาษเพิ่มเติม > เลือก ขนาดกระดาษ > สร้าง







ขั้นที่2 การสร้างพื้นหลังให้กับตัวชิ้นงาน



เลือก แทรก > รูปร่าง > รูปแบบอิสระ 🗅> สร้าง สี่เหลี่ยมตามตัวอย่าง



การเปลี่ยนสีให้กับชิ้นงาน คลิกเลือกชิ้นงานที่ต้องการ จะเปลี่ยนสี > รูปแบบ > เติมสีรูปร่าง > เลือกสี ขนาด หรือตกแต่งตามความชอบ 4



เลือก แทรก > รูปร่าง > รูปแบบอิสระ 🔼 > สร้าง สี่เหลี่ยมตามตัวอย่าง

รปแบบ 🌆 เต็มสีรูปร่าง 🔹 e (P % (P 2%9 ลกษณะพิเศษ สามมิติ ∗ กษณะ \$ สษเงา * ลักษณะพิเศษสามมิติ ลักษณะพิเศษเงา สีอ่ <u>ไ</u>ม่มีเส้นกรอบ สีกรอบเ<u>พิ่</u>มเติม... -🖉 <u>ส</u>ีเส่นตัวอย่าง น้ำ<u>ห</u>นัก เส้น<u>ป</u>ระ 🛱 ลูกศร ລາຍຄາຍ

การเปลี่ยนสีให้กับเส้น คลิกเลือกชิ้นงานที่ต้องการ จะเปลี่ยนสี > รูปแบบ > เส้นกรอบรูปร่าง > เลือกสี ขนาด หรือตกแต่งตามความชอบ



การแก้ไข้จุดรูปร่าง คลิกเลือกชิ้นงานที่ต้องการจะแก้ไข > รูปแบบ > เส้นกรอบรูปร่าง > เลือกสี ขนาด หรือตกแต่งตามความชอบ



ทำการเพิ่มจุดบนเส้น คลิกเลือกชิ้นงานที่ต้องการจะเพิ่มจุด > กด Ctrl ค้างไว้บนคีย์บอร์ด > คลิกบนเส้น 1 ครั้ง เพื่อทำการ เพิ่มจุดตรงตำแหน่งนั้น 1 จุด > เพิ่มจุดตามต้องการ **สังเกตุจุดดำบนเส้น



การขยับจุดของรูปร่าง คลิกเลือกจุดดำบนชิ้นงาน ที่ต้องการจะขยับจุด > คลิกเมาส์ค้างไว้แล้วล้างไป ตามทิศทางที่เราต้องการ



การเปลี่ยนสีให้กับเส้น คลิกเลือกชิ้นงานที่ต้องการจะ เปลี่ยนสี > รูปแบบ > เติมสีรูปร่าง > เลือกสี ตกแต่ง ตามความชอบ

สังเกตุได้ว่าสี่เหลี่ยมที่สร้างขึ้นมานั้นจะทับงานที่สร้าง ไว้ก่อนหน้า ดังนั้นจะต้องทำการย้ายชิ้นงานให้ไปอยู่ ด้านหลัง โดยการ เลือกที่ชิ้นงานที่ต้องการจะย้าย > เลือกไปข้างหลัง หรือนำไปข้างหน้า





สิ่งพิมพ์1 - Microsoft Publisher
Acrobat
III - ¶ 🍌 🔝 🔝 🗊 🗊 🕼 🤐 🛄 uhuhunu
≣⊤ลักษณะ วาดกล่อง รูปภาพ ตาราง รูปร่าง ตัด ชื่อความ T ชื่อความ T ชื่อความ D ลัดแนว ⊤
🗔 ลักษณะ วัตถุ จัตเรี
<u></u>
•

հութորո

P Publisher

ขั้นที่3 การสร้างไอคอล หรือ เวกเตอร์ในโปรแกรม

เริ่มจากการสร้างสี่เหลี่ยมขึ้นมา 1 อัน แทรก > รูปร่าง > เลือกรูปร่างสี่เหลี่ยม



จากนั้นการสร้างสี่เหลี่ยมขึ้นมาอีกด้วยรูปร่างอิสระ 1 อัน แทรก > รูปร่าง > เลือกรูปร่างอิสระ





จากนั้นเริ่มการเพิ่มจุดและขยับจุด เลือกชิ้นงานที่ต้องการปรับ > รูปแบบ > แก้ไขรูปร่าง > แก้ไขจุด





ทำการเพิ่มจุดบนเส้น คลิกเลือกชิ้นงานที่ ต้องการจะเพิ่มจุด > กด Ctrl ค้างไว้บน คีย์บอร์ด > คลิกบนเส้น 1 ครั้ง เพื่อทำการ เพิ่มจุดตรงตำแหน่งนั้น 1 จุด > เพิ่มจุดตาม ต้องการ **สังเกตุจุดดำบนเส้น

ทำการปรับจุดตามต้องการโดยการคลิกที่จุด ที่ต้องการจะปรับ คลิกเมาส์ค้างไว้แล้วลาก ตามต้องการ

การคัดลอกชิ้นงาน คลิกที่ตัวชิ้นงานที่ต้อง การทำการคัดลอก > คลิกขวา > คัดลอก และการวางชิ้นงาน > คลิกขวา > วาง

> การหมุนตัวชิ้นงาน คลิกที่ตัวชิ้นงาน > สังเกตุ วงกลมสีเขียวบนหัวชิ้นงานคลิกค้างไว้แล้ว หมุนตามองศาที่เราต้องการ







จากนั้นวางอีกข้างของชิ้นงาน

ขั้นที่ 4 การสร้างไอคอล หรือ เวกเตอร์จากรูปทรง

เริ่มจากการสร้างสี่เหลี่ยมขึ้นมา 1 อัน แทรก > รูปร่าง > เลือกรูปร่างห้าเหลี่ยม 🖸





ทำการหมุนรูปทรง ประมาณ 45 องศา



ทำการคัดลอกวางตามตำแหน่งจากนั้นเปลี่ยนสีตาม ต้องการ

ขั้นที่ 5 เพิ่มเวกเตอร์ในโปรแกรมอื่นๆ

โดยปกติแล้วเราจะทำการเพิ่มเวกเตอร์จากโปรแกนม illustrator ดังนั้นจึงจำเป็นต้องเปิด โปรแกรมควบคู่กันไป





จากนั้นเลือกเวกเตอร์ที่เราต้องการใช้จากโปรแกรม illustrator > คัดลอก > แล้วนำมาวางใน โปรแกรม Publisher



ขั้นที่ 6 การเพิ่มรูปภาพ การเพิ่มรูปภาพในตัวชิ้นงาน ทำได้ง่ายดังนี้



เลือก แทรก > รูปภาพ > เลือกรูปภาพ จากโฟรเดอร์ที่เราต้องการ



เลือก รูปแบบ > รูปร่างของรูปภาพ > เลือกรูปทรงที่เราต้องการ



ก็จะได้รูปทรงของรูปภาพตามที่เลือก



จากนั้นสามารถตกแต่งตัวชิ้นงานได้ เช่นการเติมเส้น หรือเปลี่ยนรูปแบบของเล้นต่างๆได้ใช่แถบ เส้นขอบรูป โดยเลือกที่แถบ รูปแบบ > เส้นขอบรูป > สามรถตกแต่งชิ้นงานได้ตามต้องการ



ขั้นที่ 7 การเพิ่มข้อความ

สร้างกล่องข้อความขึ้นโดยเลือกที่ หน้าแรก > วาดกล่องข้อความ > สร้างกล่องข้อความขึ้นมา



จากนั้นสามารถพิมพ์ข้อความ และแก้ไขข้อความได้ตามต้องการ โดยการตกแต่งหรือแก้ไข ข้อความนั้นจะต้องเลือกคำสั่ง เครื่องมือกล่องข้อความ > รูปแบบ > แล้วเลือกคำสั่งที่ต้องการแก้ไข

ขั้นที่ 7 การสร้างคอลัมน์

สร้างกล่องข้อความขึ้นและพิมพ์เนื้อหาให้เรียบร้อย เลือก เครื่องมือกล่องข้อความ > รูปแบบ > คอลัมน์ > จะมีหน้าต่างปรากฏออกมาเพื่อให้กำหนดค่า





ขั้นที่ 7 การแทรกงานจาก โปรแกรม อื่นๆ

สามารถนำไฟล์งานที่สร้างจากโปรแกรมอื่นๆมาใช้ในโปรแกรมนี้ได้เช่นกัน เช่น การสร้าง แผนภูมิ จาก microsoft word เป็นต้น สามารถทำได้ดังนี้

เปิดโปรแกรม microsoft word จากนั้นสร้างแผนภูมิขึ้นมา 1 ชิ้น โดยเลือกที่เมนู แทรก > แผนภูมิ > ตั้งค่าตามที่เราต้องการ > ตกลง







จากนั้นทำการคัดลอกชิ้นจากโปรแกรม microsoft word เพื่อไปวางใน โปรแกรม microsoft publisher

ทำการวางใน โปรแกรท microsoft publisher