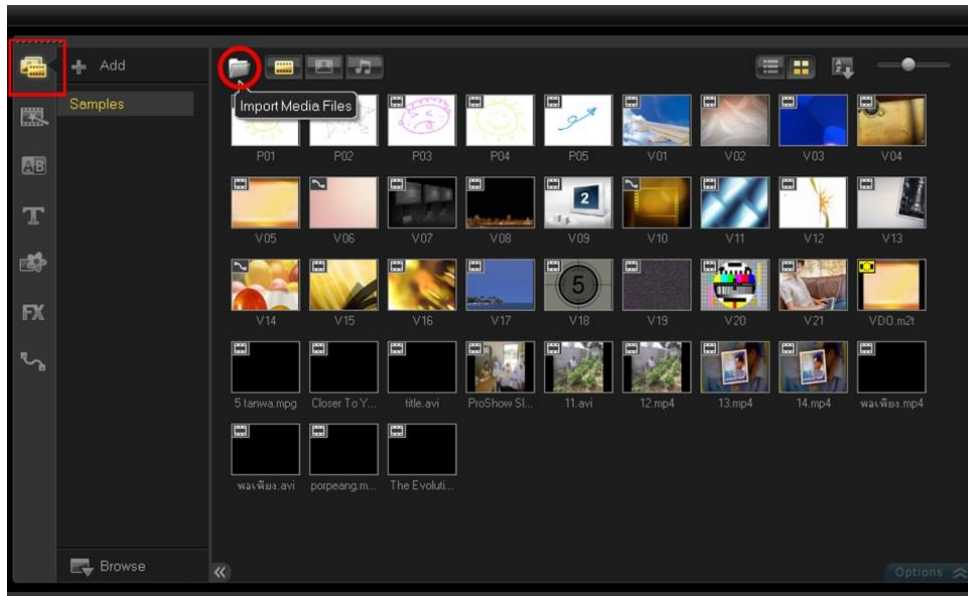


การ Track Motion ในโปรแกรม Corel Video Studio Pro X6

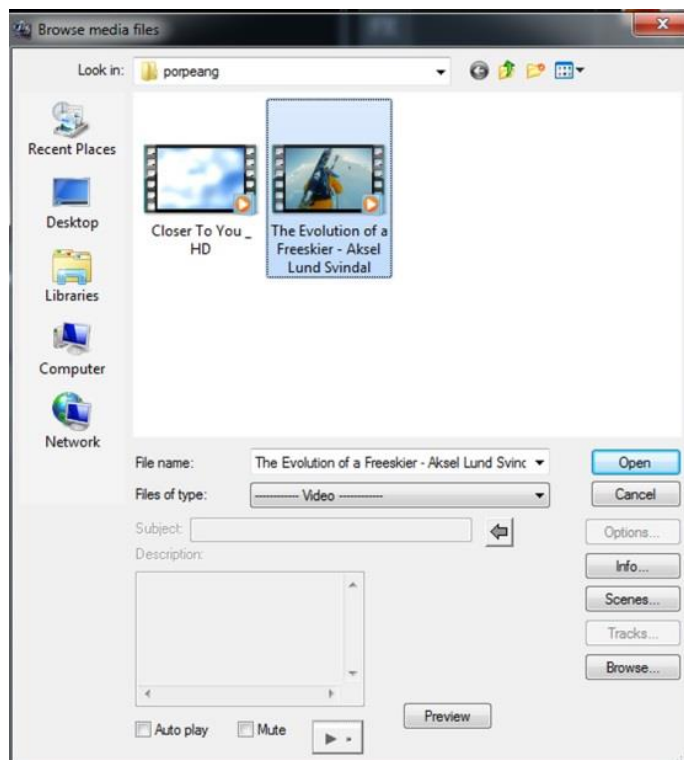
การ Track Motion คือ การทำให้ภาพที่หยุดนิ่งได้มีการเคลื่อนไหวไปในทิศทางที่เราต้องการ ซึ่งจะ
ทำให้วิดีโอของเราดูมีมิติมากยิ่งขึ้น ซึ่งในโปรแกรม Corel Video Studio Pro X6 จะมีวิธีการทำ ดังนี้

1. แทรกไฟล์วิดีโอ โดยการคลิกที่ไอคอน Media จากนั้นคลิกที่ Import Media Files ดังภาพที่ 1



ภาพที่ 1

2. เลือกไฟล์วิดีโอที่ต้องการ ดังภาพที่ 2



ภาพที่ 2



3. จากนั้นให้นำไฟล์วิดีโอที่ต้องการจะทำ Track Motion เข้ามาใน Timeline ดังภาพที่ 3



ภาพที่ 3

4. คลิกที่ไฟล์วิดีโอใน Timeline แล้วคลิกที่ไอคอน Track Motion ดังภาพที่ 4



ภาพที่ 4



5. เลือกช่วงการเล่นของไฟล์วิดีโอ โดยการเลื่อน Key Frame ดังภาพที่5



ภาพที่ 5

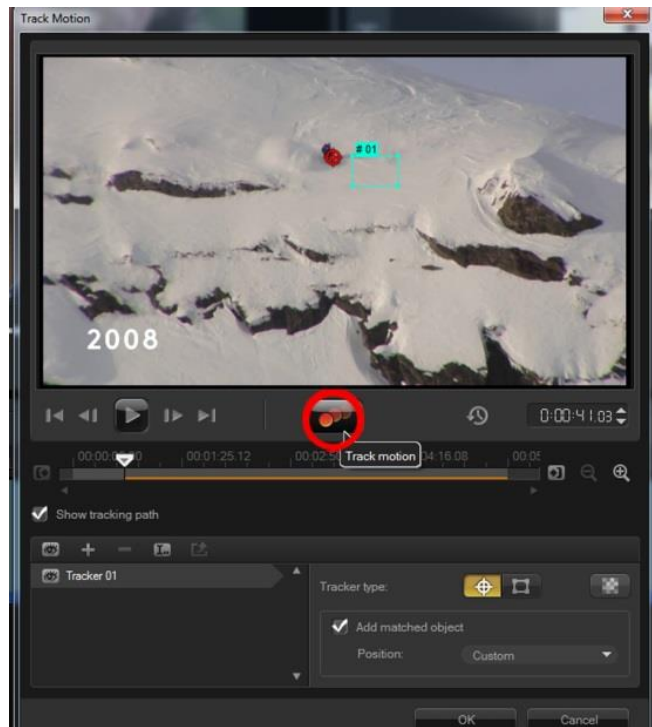
6. กำหนดจุดที่ต้องการจะทำ Track Motion โดยการเลื่อนจุดสีแดง จากนั้นกำหนดตำแหน่งของวัตถุ โดยการเลื่อนกรอบสี่เหลี่ยมสีฟ้า ดังภาพที่ 6



ภาพที่ 6

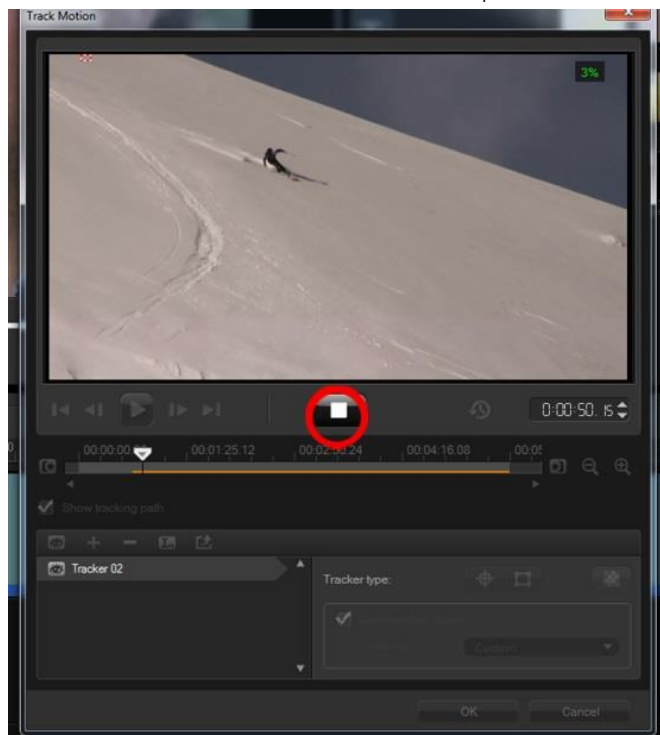


7. เมื่อวางตำแหน่งที่จะทำ Track Motion เรียบร้อยแล้ว ให้คลิกที่ไอคอน Track motion ดังภาพ
ที่ 7



ภาพที่ 7

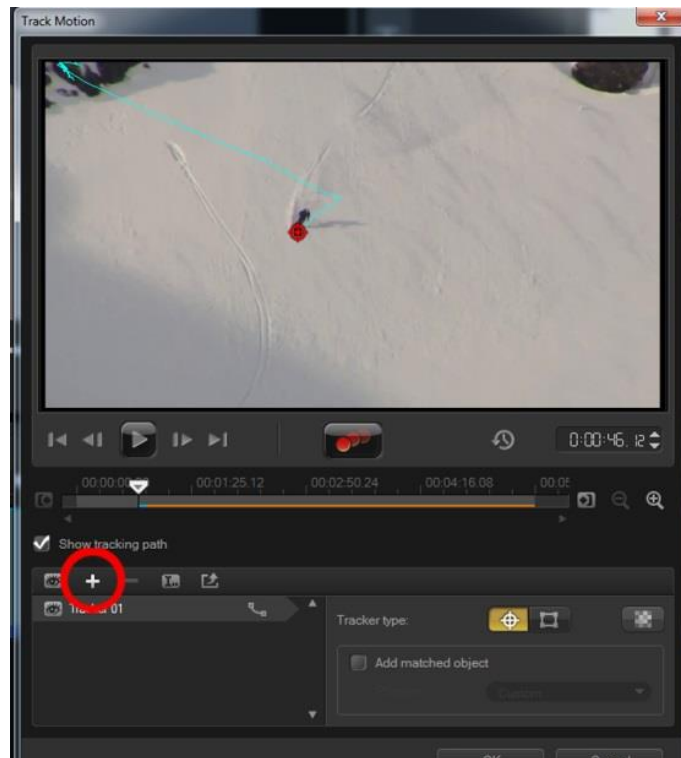
8. คลิกไอคอน stop เพื่อให้การทำ Track Motion นั้นสิ้นสุดลง ดังภาพที่ 8



ภาพที่ 8

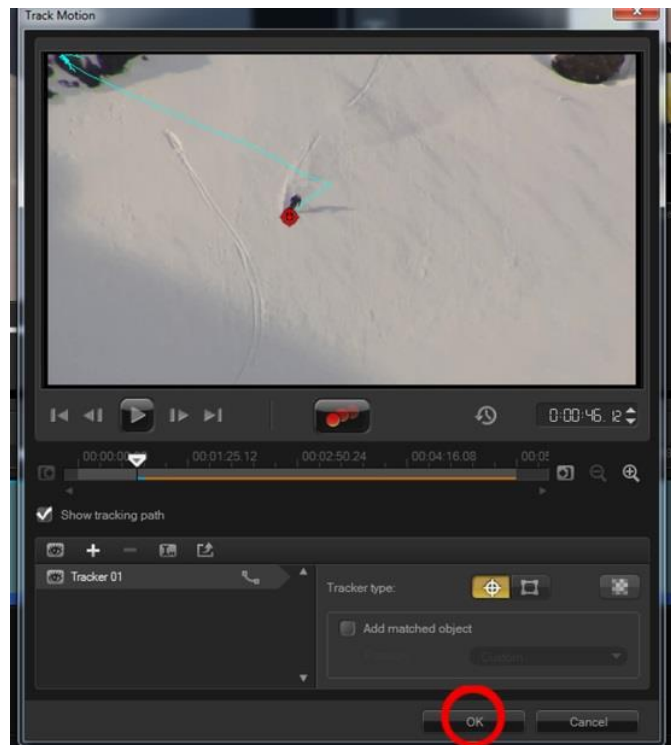


9. ในการทำ Track Motion นั้น สามารถที่จะเพิ่มจำนวนการทำ Track Motion ได้ โดยการคลิกที่ ไอคอน Add new tracker ดังภาพที่ 9



ภาพที่ 9

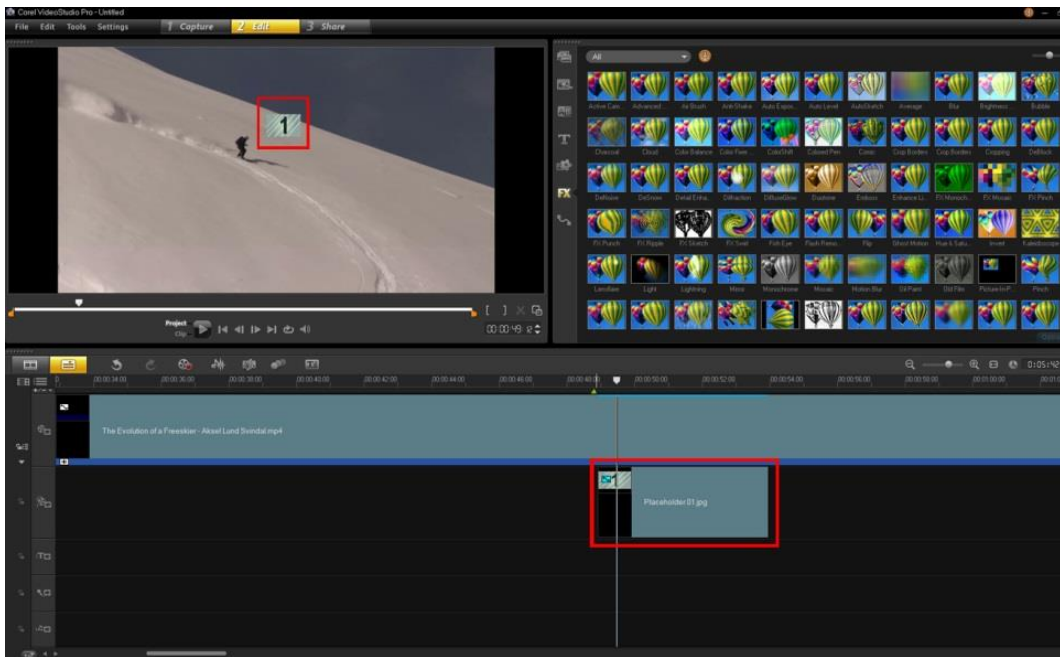
10. เมื่อทำการ Track Motion ได้แล้ว ให้คลิก OK ดังภาพที่ 10



ภาพที่ 10

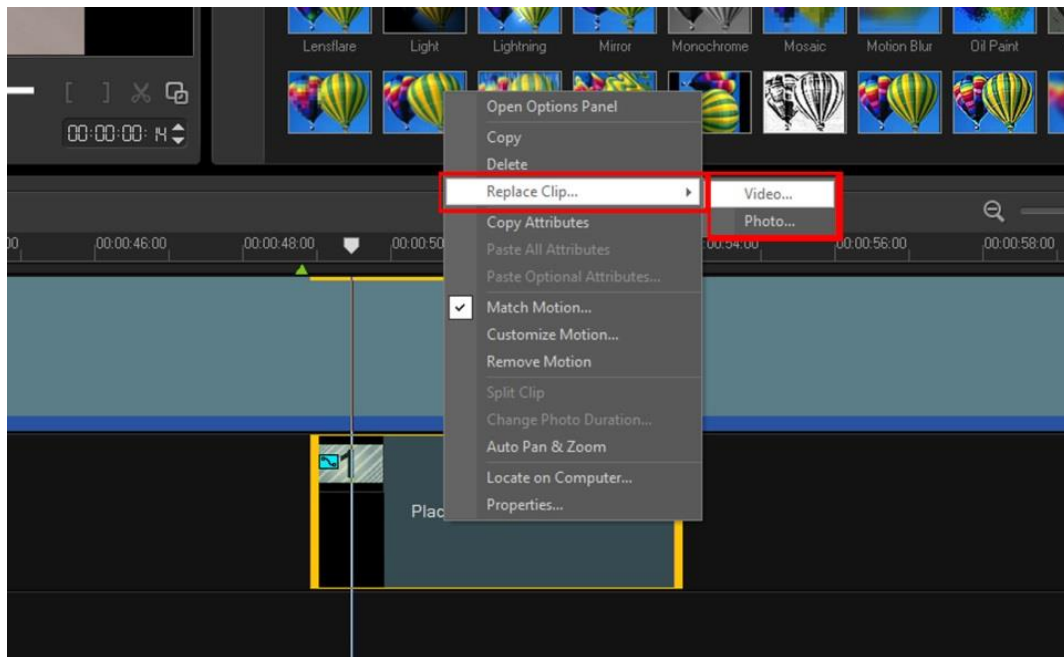


11. หลังจากทีคลิก OK แล้ว ใน Timeline Disable overlay track จะมีไฟล์ Placeholder01.jpg ดังภาพที่11



ภาพที่ 11

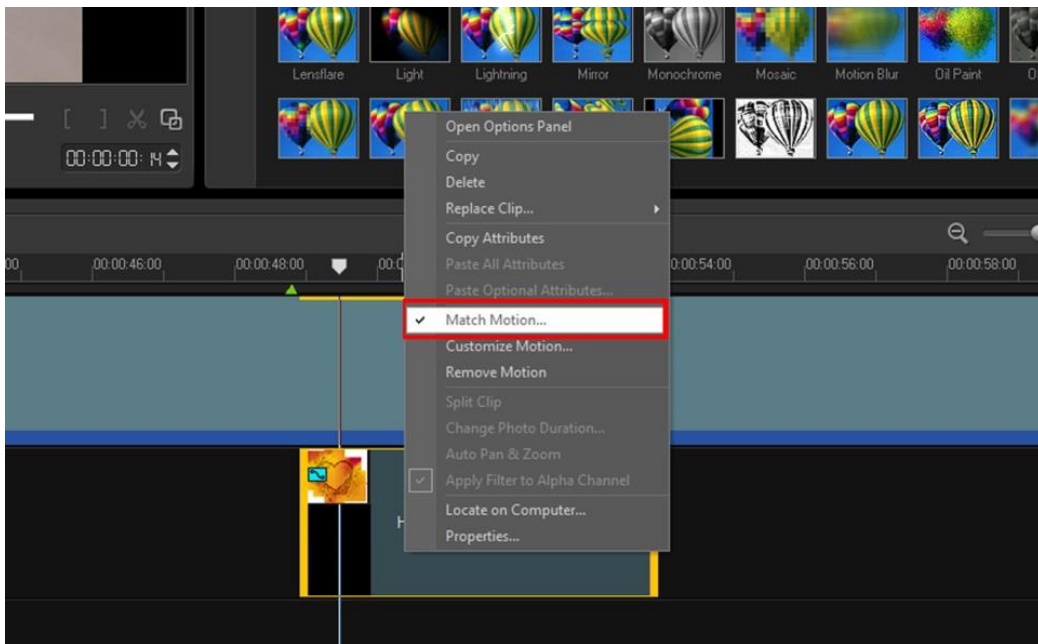
12. ในการแก้ไขไฟล์ Placeholder01.jpg ทำได้โดยการคลิกขวา เลือก Replace Clip จากนั้นเลือกเป็น Video หรือ Photo ก็ได้ ไฟล์วิดีโอหรือไฟล์ภาพที่เลือกนั้นก็จะมาแทนที่ไฟล์ Placeholder01.jpg ดังภาพที่ 12



ภาพที่ 12

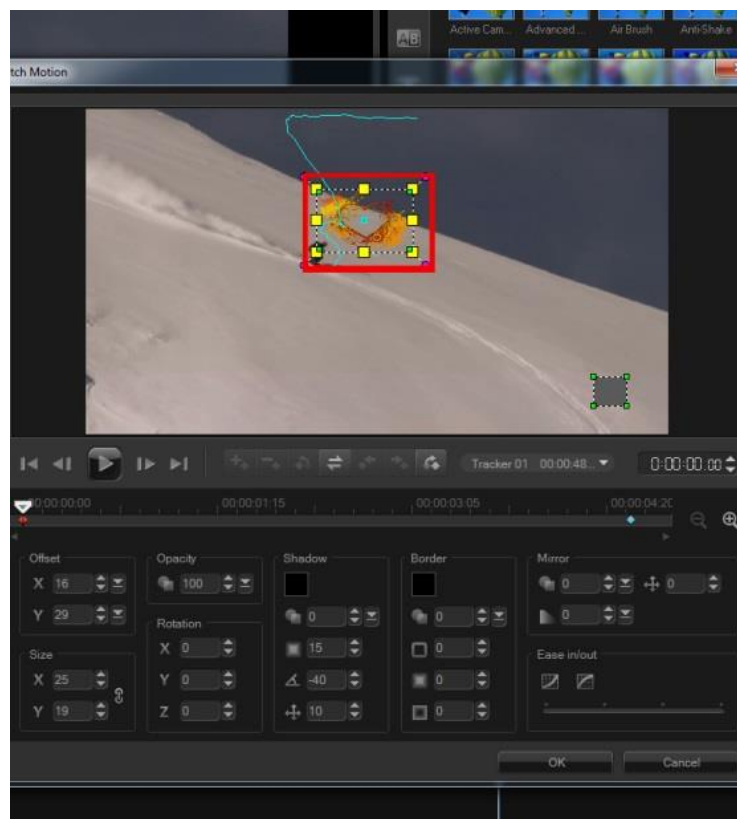


13. การปรับขนาดไฟล์ที่ได้จากการทำ Track Motion นั้น ให้คลิกขวา เลือก Match Motion ดังภาพที่ 13



ภาพที่ 13

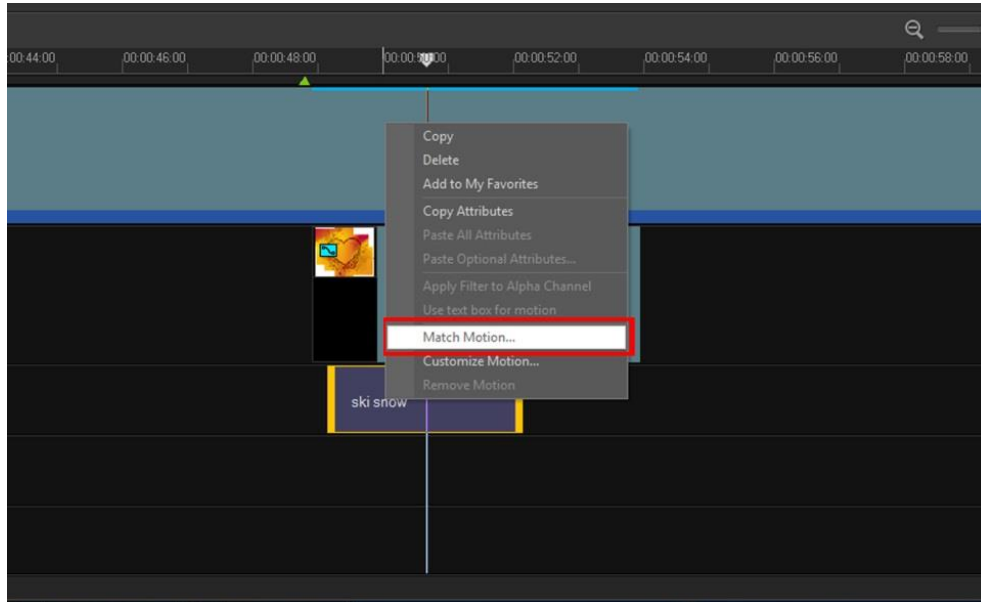
14. การขยายหรือย่อไฟล์ ให้คลิกที่กรอบสี่เหลี่ยม ดังภาพที่ 14



ภาพที่ 14



15. สำหรับการใส่ข้อความให้เป็น Track Motion นั้น ให้เพิ่มข้อความ จากนั้นคลิกขวา เลือก Match Motion ดังภาพที่ 15



ภาพที่ 15

16. ภาพและข้อความที่ทำการ Match Motion แล้ว ก็จะเคลื่อนตามไฟล์วิดีโอ ดังภาพที่ 16



ภาพที่ 16

