

## เทคนิคและเครื่องมือการใช้งาน Wordwall สร้างเกมส์



# Wordwall

ในปัจจุบันมีการจัดการเรียนการสอน และได้มีแนวทางจัดการเรียนการสอนแบบออนไลน์ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ซึ่งผู้สอนต้องออกแบบ แผนการสอน สื่อการสอน และการจัดการห้องเรียนผ่านเครือข่ายออนไลน์ เพื่อให้ทันกับสถานการณ์ต่าง ๆ ที่เกิดขึ้น การจัดการเรียนการสอนในชั้นเรียนหรือแบบออนไลน์ต้องมีการสื่อสารระหว่างผู้สอนและผู้เรียน บางครั้งอาจทำให้ผู้เรียนขาดความสนใจในบทเรียน การสร้างเกมเป็นสื่อการเรียนการสอนจึงเป็นส่วนหนึ่งที่สามารถทำให้ผู้เรียนสนใจ และเข้าใจในเนื้อหาได้ง่ายขึ้น บทความนี้จัดทำขึ้นโดยมีวัตถุประสงค์ที่จะแนะนำเว็บไซต์ในการสร้างเกมการเรียนการสอนสำหรับครู อาจารย์ ที่ต้องการสร้างเกมออนไลน์ง่ายๆผ่านเว็บไซต์ [wordwall.net/th](http://wordwall.net/th) ซึ่งเป็นทางเลือกหนึ่งที่ทำให้การเรียนการสอนน่าสนใจมากยิ่งขึ้น

### รู้จัก Wordwall

Wordwall เป็นเว็บไซต์ที่ช่วยสร้างเกมการเรียนออนไลน์ง่ายๆ โดยผู้สอนสามารถนำข้อมูลการสอนของตนเองมาสร้างเป็นเกมหรือแบบทดสอบผ่านเว็บไซต์ ซึ่งภายในเว็บไซต์จะมีเกมต่างๆ มากมายให้ผู้สอนเลือกมากมาย ได้แก่ เกมจับคู่ เกมคำศัพท์ เปิดกล่อง ตีตัวตุน เกมตอบคำถาม อักษรไขว้ แบบทดสอบ ฯลฯ ที่ทำให้ผู้เรียนสนใจและเข้าใจเนื้อหาการเรียนการสอนมากขึ้น การสร้างบทเรียนแบบใหม่เป็นสิ่งที่ผู้สอนทุกท่านต้องพัฒนาให้ก้าวทันตามยุคสมัย และทันต่อความต้องการผู้เรียน จึงจำเป็นที่จะต้องสร้างบทเรียนให้มีความแปลกใหม่ และมีความน่าสนใจ เป็นการสร้างแรงจูงใจในการเรียนของผู้เรียนอีกทางหนึ่ง โดยผู้สอนสามารถจะสั่งพิมพ์เป็นใบงานให้ผู้เรียนทำในชั้นเรียน หรือเล่นออนไลน์บนหน้าจอก็ได้ มีเมนูภาษาไทยและรองรับโจทย์เป็นภาษาไทย ซึ่งการสมัครใช้งานจะมีทั้งรูปแบบฟรี และเสียค่าใช้จ่าย โดยการสมัครฟรีจะสามารถเลือกรูปแบบเกมได้เพียง 5 รูปแบบ แต่หากเสียค่าใช้จ่ายสามารถเลือกรูปแบบได้ไม่จำกัด นอกจากนี้การสมัครหรือลงทะเบียนก็สามารถสมัครผ่านบัญชี google ที่เราล็อกอินไว้ในเครื่องคอมพิวเตอร์หรือจะสมัครใหม่ก็ได้โดยใช้ E mail

## คุณสมบัติของ WordWall

1. การโต้ตอบและเอกสารพิมพ์ได้สามารถใช้ Wordwall เพื่อสร้างกิจกรรมแบบโต้ตอบและพิมพ์ได้ แม้แบบส่วนใหญ่มีให้เลือกทั้งแบบโต้ตอบและแบบพิมพ์ได้ การโต้ตอบ จะเล่นบนอุปกรณ์ที่เปิดใช้งานบน เว็บไซต์ เช่น คอมพิวเตอร์ แท็บเล็ต โทรศัพท์ หรือไวท์บอร์ดแบบโต้ตอบ โดยสามารถให้ผู้เรียนเล่นแยกกัน หรือให้ผู้สอนเป็นคนนำโดยที่ผู้เรียนสลับกันออกมายืนหน้าชั้นเรียนเอกสารพิมพ์ได้สามารถพิมพ์ออกมา โดยตรงหรือดาวน์โหลดเป็นไฟล์ PDF วิธีนี้สามารถใช้ร่วมกับแบบโต้ตอบหรือเป็นกิจกรรมเดี่ยว ๆ

2. สร้างโดยใช้แม่แบบ กิจกรรมสร้างขึ้นโดยใช้ระบบแม่แบบแม่แบบเหล่านี้ประกอบด้วยคลาสสิกที่คุ้นเคย เช่น แบบทดสอบ และ อักษรไขว้ นอกจากนี้ยังมีเกมส์สไตล์อาเขต เช่น เขาวงกต และ เครื่องบิน และมีเครื่องมือจัดการห้องเรียน เช่น แผนการจัดการที่นิ่งหากต้องการสร้างกิจกรรมใหม่ ให้เริ่มด้วยการเลือกแม่แบบ แล้วป้อนเนื้อหา เป็นเรื่องง่ายที่จะสามารถสร้างกิจกรรมแบบโต้ตอบอย่างเต็มที่ในเวลาเพียงไม่กี่นาที

3. การสลับแม่แบบ เมื่อสร้างกิจกรรมแล้ว สามารถสลับไปยังแม่แบบอื่นได้ด้วยคลิกเดียว ซึ่งช่วยให้ประหยัดเวลาและยอดเยี่ยมสำหรับการสร้างความแตกต่างและการต่อยอดความรู้ ตัวอย่างเช่น ถ้าสร้างกิจกรรม จับคู่ ตามชื่อของรูปร่าง ก็สามารถเปลี่ยนเป็น อักษรไขว้ ที่มีชื่อรูปร่างเดียวกันในลักษณะเดียวกัน สามารถเปลี่ยนทรัพยากรเป็น แบบทดสอบ หรือ การค้นหาคำ และอื่น ๆ อีกมากมาย

4. แก้ไขกิจกรรมใด ๆ ไม่จำเป็นต้องพึ่งกิจกรรมที่ทำไว้ล่วงหน้า หากพบว่ากิจกรรมหนึ่งไม่ค่อยเหมาะสม ก็สามารถปรับแต่งสื่อการสอนให้เหมาะกับชั้นเรียนและสไตล์การสอนได้

5. อิมและตัวเลือก สามารถนำเสนอการโต้ตอบได้ในหลายอิม แต่ละอิมจะเปลี่ยนรูปลักษณ์และความรู้สึกด้วยกราฟิก แบบอักษร และเสียงที่แตกต่างกันนอกจากนี้ยังจะได้พบกับตัวเลือกเพิ่มเติมในการตั้งเวลาหรือเปลี่ยนการเล่นเกมเนื้อหาพิมพ์ได้มีตัวเลือกเช่นกัน ตัวอย่างเช่นสามารถเปลี่ยนแบบอักษรหรือพิมพ์หลายสำเนาต่อหนึ่งหน้า

6. งานมอบหมายสำหรับผู้เรียนกิจกรรม Wordwall สามารถใช้เป็นงานมอบหมายที่ผู้เรียนทำเสร็จสมบูรณ์ เมื่อผู้สอนกำหนดงานมอบหมาย ผู้เรียนจะถูกนำไปยังกิจกรรมนั้นโดยไม่ไปหน้ากิจกรรมหลักก่อนสามารถใช้พีเจอร์รี่ในชั้นเรียนที่ผู้เรียนสามารถเข้าถึงอุปกรณ์ของตนเองหรือเป็นวิธีการตั้งค่าการบ้าน ผลงานของผู้เรียนแต่ละคนถูกบันทึกและทำให้ผู้สอนเห็น

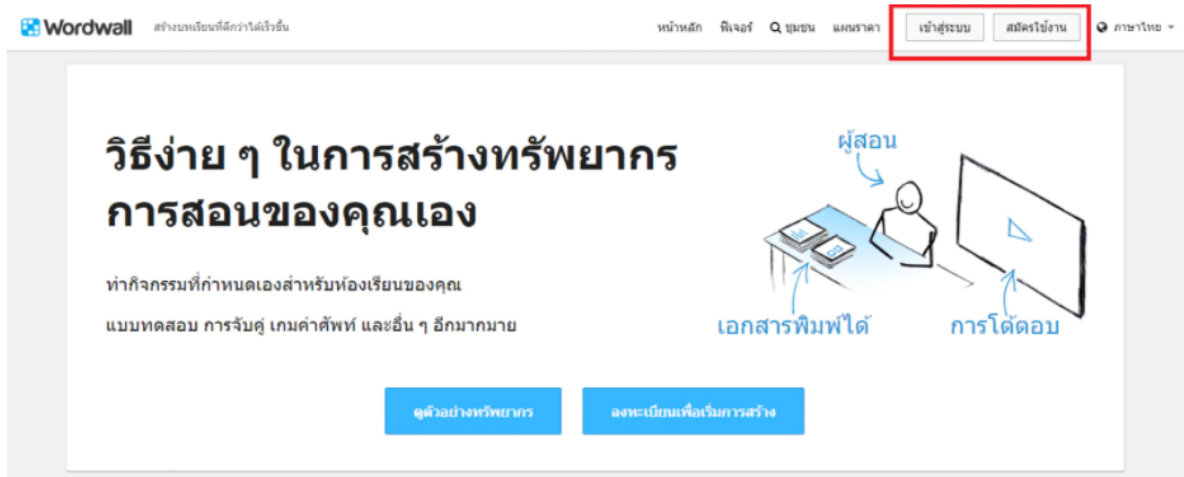
7. การแชร์กับผู้สอนกิจกรรมใด ๆ ที่ผู้สอนสร้างสามารถทำให้เป็นสาธารณะ ซึ่งช่วยให้สามารถแชร์ลิงก์หน้ากิจกรรมผ่านทางอีเมล โซเชียลมีเดียหรือวิธีการอื่น ๆ นอกจากนี้ยังช่วยให้ผู้สอนคนอื่นสามารถนำไปเล่นและพัฒนาการสอนจากกิจกรรมนั้นได้ หรือต้องการให้กิจกรรมเป็นส่วนตัว ซึ่งหมายความว่าผู้สอนคนเดียวสามารถเข้าถึงได้

8. การฝังบนเว็บไซต์ กิจกรรม Wordwall สามารถวางไว้บนเว็บไซต์อื่นโดยใช้ตัวอย่างโค้ด HTML ซึ่งทำงานในลักษณะเดียวกับพีเจอร์รี่วิดีโอที่พบบน YouTube หรือ Vimeo ทำให้กิจกรรมที่เล่นบนเว็บไซต์ได้

## ขั้นตอนการใช้งาน wordwall.net

การใช้งาน wordwall.net เพื่อสร้างเกมการเรียนรู้การสอนสามารถใช้งานได้โดยมีขั้นตอนง่ายๆ ดังนี้

1. เข้าเว็บไซต์ <https://wordwall.net/th> เลือกเข้าสู่ระบบ (หรือสมัครใช้งานในกรณีไม่มีบัญชี) เมนูการเข้าสู่ระบบ หรือสมัครการใช้งานจะอยู่มุมบนขวามือให้เลือกอย่างใดอย่างหนึ่ง หากสมัครการใช้งานใหม่แนะนำให้ใช้บัญชีของ Google เพราะ ง่าย สะดวกในการสร้าง ดังภาพที่ 1



ภาพที่ 1 การเลือกเข้าสู่ระบบ หรือสมัครใช้งาน

2. คลิกสร้างกิจกรรม หลังจากสมัครใช้งาน หรือเข้าสู่ระบบแล้ว จะเข้าสู่เมนูกิจกรรมของฉัน สามารถคลิกสร้างกิจกรรมได้ดังภาพที่ 2



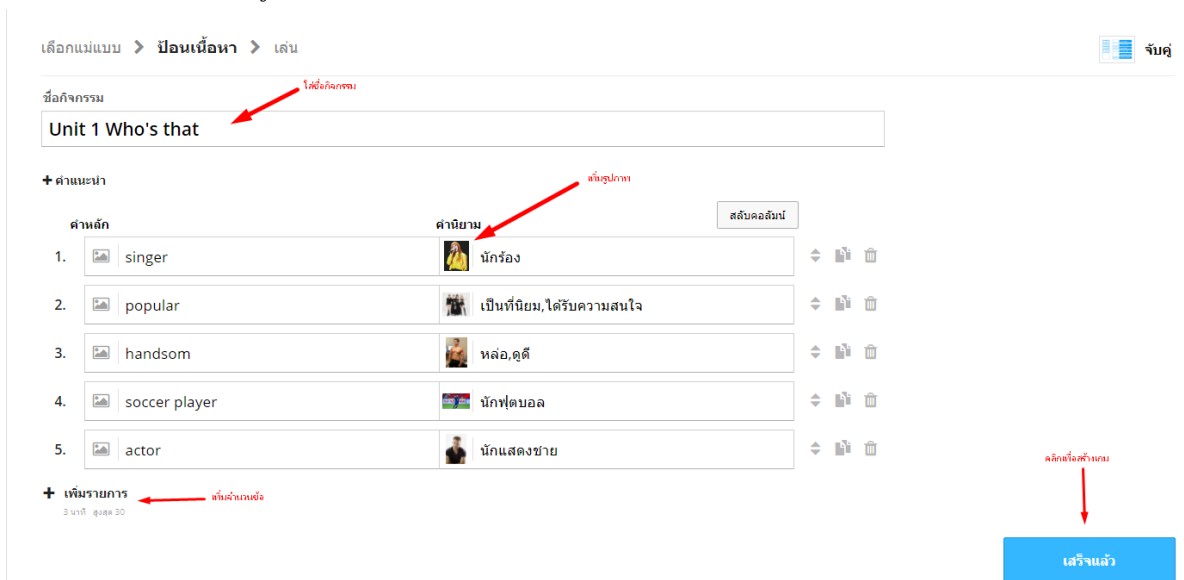
ภาพที่ 2 ตัวอย่างหน้าเมนูสร้างกิจกรรม

3. เลือกรูปแบบของเกมที่ต้องการ เมื่อสมัครเข้ามาจะพบกับความน่าตื่นตาตื่นใจ เพราะมีรูปแบบของสื่อที่จะสร้างไว้รอมามากมาย มีทั้งแบบข้อสอบหรือแบบทดสอบ จับคู่ ถูกผิด เป็นต้น สำหรับการสร้างก็สามารถสร้างได้ง่ายมีขั้นตอนไม่ยุ่งยาก นอกจากนี้ยังสามารถตั้งเวลาในการทำแบบทดสอบหรือเกม ตลอดจนการปิดรับคำตอบ ดังภาพที่ 3



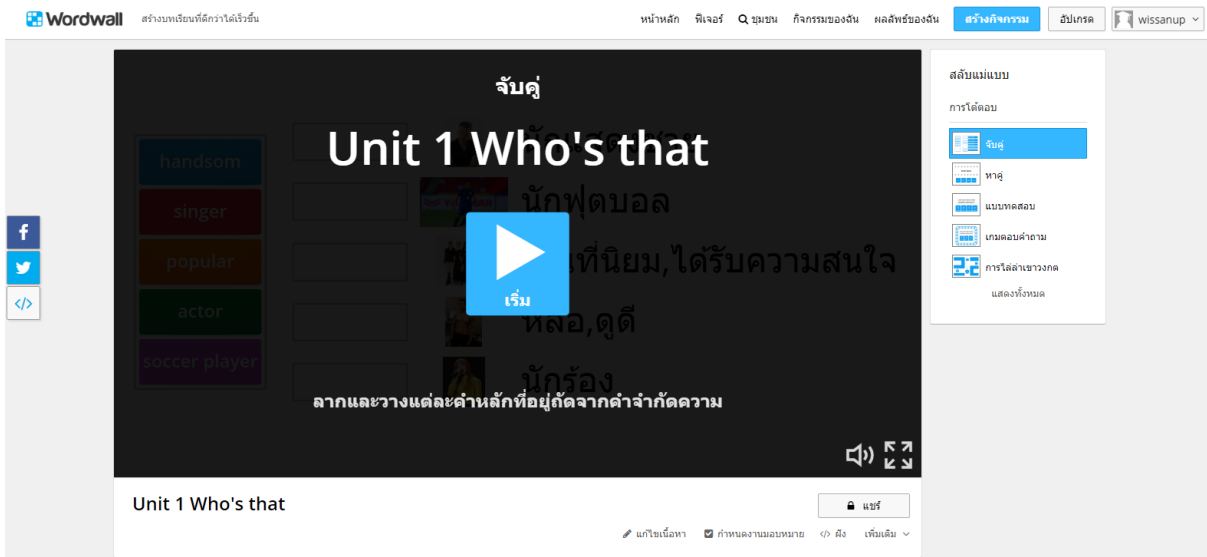
ภาพที่ 3 เมนูหน้าเลือกแม่แบบของเกม

4. กรอกข้อมูลคำถามให้ถูกต้องตามลักษณะของรูปแบบของเกม que เลือก ซึ่งแต่ละรูปแบบของเกม จะมีรูปแบบการกรอกรายละเอียดคำถามคำตอบไม่เหมือนกัน ผู้สอนสามารถใส่ชื่อกิจกรรม ออกแบบข้อความคำถามและข้อความคำตอบได้ด้วยตนเองตามเนื้อหาของบทเรียนที่สอน โดยในที่นี้จะขอยกตัวอย่างของการกรอกข้อมูลเกมในตัวอย่างเป็นเกมจับคู่ Match up ดังภาพที่ 4



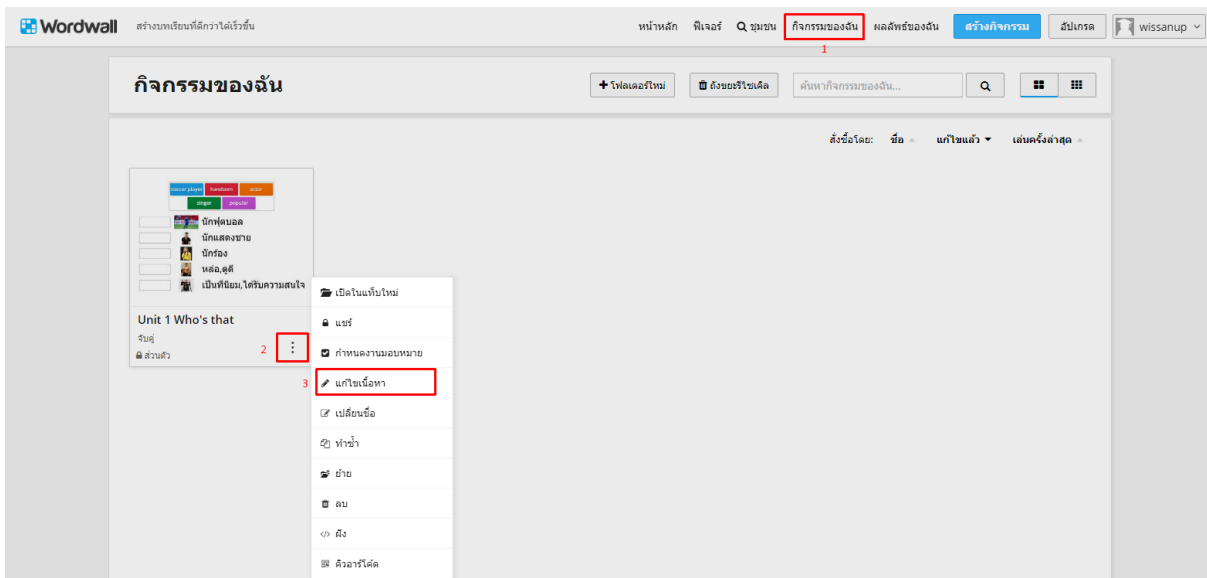
ภาพที่ 4 ตัวอย่างการกรอกข้อมูลเกมจับคู่

5. จากนั้นจะได้เกมที่ต้องการ ผู้สอนสามารถทดสอบเกมได้โดยการกดเริ่มจะเข้าสู่เกม ซึ่งจะเหมือนกับที่ผู้เรียนเข้าเล่น ดังภาพที่ 5



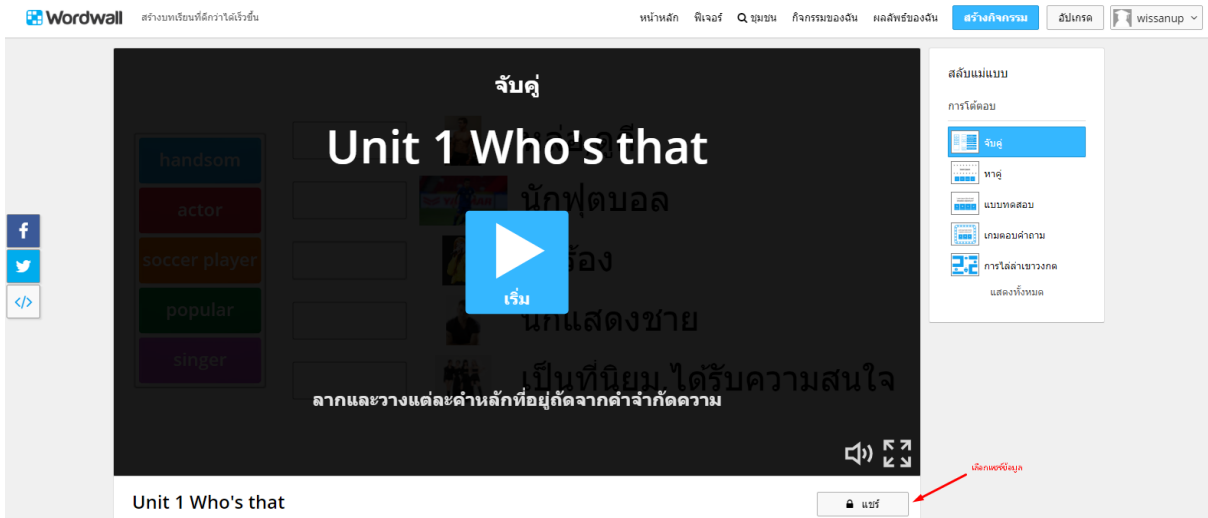
ภาพที่ 5 ตัวอย่างเกมจับคู่ Unit 1 Who's that

หากต้องการแก้ไขสามารถเลือกเมนูกิจกรรมของฉัน และคลิกที่แก้ไขเนื้อหา เพื่อเริ่มแก้ไขได้ตามต้องการ ดังภาพที่ 6



ภาพที่ 6 ตัวอย่างการแก้ไขเนื้อหา

6. การแชร์ให้ผู้เรียน สามารถแชร์ให้กับผู้เรียนได้โดยคลิกที่แชร์ จากนั้นจะขึ้นหน้าต่างให้เลือกว่าต้องการแชร์ข้อมูลกับใคร ดังภาพที่ 7,8

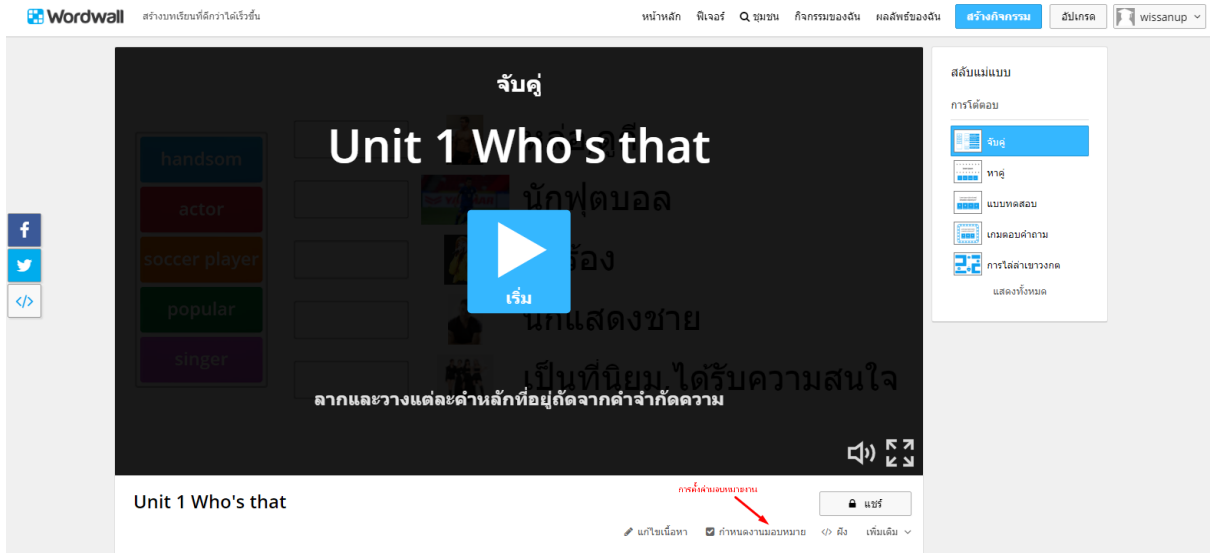


ภาพที่ 7 ตัวอย่างการแชร์ข้อมูลให้ผู้เรียน



ภาพที่ 8 ตัวอย่างการแชร์ข้อมูลให้ผู้เรียนเลือกกลุ่มที่ต้องการแชร์

ต่อจากนั้นถ้าต้องการกำหนดงานที่มีอบหมาย จะมีเมนูการตั้งค่า การกำหนดงานมอบหมาย ให้ตั้งค่าตามที่ต้องการแล้วกด เริ่ม ดังภาพที่ 9 ,10



ภาพที่ 9 ตั้งค่ากำหนดงานมอบหมาย

### การตั้งค่างานมอบหมาย

ชื่อผลลัพธ์  
Result 1 for 'Unit 1 Who's that'

การลงทะเบียน

กรอกชื่อ  
นักเรียนต้องกรอกชื่อก่อนเริ่ม

ไม่ระบุชื่อ  
ไม่ต้องลงทะเบียนหรือกรอกชื่อ - แค่เล่นเท่านั้น

กำหนดเวลา

ไม่มี  9:00

จบเกม

แสดงคำตอบ  
 ล็อคเดอรับอร์ด  
 เริ่มใหม่

ภาพที่ 10 หน้าต่างการตั้งค่างานมอบหมาย


หลังจากนั้นจะขึ้นหน้าต่างแสดงลิงค์ที่สามารถส่งมอบให้ผู้เรียน ดังภาพที่ 11 และให้ผู้เรียนคลิกเพื่อเล่นเกมได้เลย



## ชุดงานมอบหมาย

 **เสร็จหมดแล้ว**

ให้ลิงก์นี้แก่นักเรียนของคุณ:



แชร์หรือส่ง:



รายการหนึ่งได้ถูกเพิ่มเข้าใน **ผลลัพธ์ของฉัน**

ภาพที่ 11 หน้าต่างแสดงลิงค์ที่สามารถส่งมอบให้ผู้เรียน

### สรุป

wordwall.net เป็นเว็บไซต์ที่ช่วยสร้างเกมการสอนออนไลน์ง่ายๆ เหมาะสำหรับสถานการณ์ในปัจจุบันที่มีแนวทางจัดการเรียนการสอนแบบออนไลน์ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งที่สามารถทำให้ผู้เรียนสนใจ และเข้าใจในเนื้อหาได้ง่ายขึ้น อีกทั้งมีรูปแบบเกมที่หลากหลาย ได้แก่ เกมจับคู่ เกมคำศัพท์ เปิดกล่อง เกมตอบคำถาม อักษรไขว้ แบบทดสอบ ฯลฯ ซึ่งสามารถสลับรูปแบบการเล่นได้ การสร้างเกมมีเมนูภาษาไทยและรองรับโจทย์เป็นภาษาไทยอีกด้วย นอกจากนี้ยังสามารถบันทึกเป็น PDF ได้ ซึ่งผู้เรียนสามารถสั่งพิมพ์ออกมาอ่านและทบทวนก่อนสอบได้ หรือผู้สอนจะนำไปใช้เป็นการทดสอบเก็บคะแนนหรือการวัดและประเมินผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนได้



## อ้างอิง

1. ภาสกร เรืองรอง, กิ่งกมล ศิริประเสริฐ. การสอนภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารตามแนวคิดเกมมิฟิเคชันกับรูปแบบการเรียนออนไลน์. วารสารอิเล็กทรอนิกส์ สื่อนวัตกรรมและการศึกษาเชิงสร้างสรรค์[อินเทอร์เน็ต]. 2563. [เข้าถึงเมื่อ 27 กุมภาพันธ์ 2564]; 3:65-78. เข้าถึงได้จาก: <http://ejournals.swu.ac.th/index.php/cemt/issue/view/1174>
2. เพ็ญวดี โรจน์เรืองนนท์, การสร้างเกมการเรียนการสอนง่ายๆจากเว็บไซต์ wordwall.net.มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา
3. wordwall.net [Internet]. United Kingdom: wordwall create better lessons quicker. [cited 2021 Feb 27]. Available from: <https://wordwall.net/features>